

Использование сенсоров в программных приложениях на платформе Sensor and Location в Windows 7

Выполнила:

Ткач О.В

Научный руководитель:

Киселев Г.Д.

Контекстно-зависимые системы

- Контекст – ситуация, в которой находится объект
- Контекстно-зависимые программы – изменяют свое поведение в зависимости от ситуации, в которой находится пользователь

Этапы работы контекстно-зависимых систем



Примеры

- GPS-навигаторы на телефоне
- Определение местоположения пользователя
- Контекстная информация о точках интересов (POI) вблизи пользователя (магазины, кафе, АЗС и т.д.)
- Изменение яркости изображения в зависимости от яркости окружающей среды
- Сенсоры освещенности/дождя в авто
- Изменение ориентации интерфейса при изменении положения телефона по отношению к земле

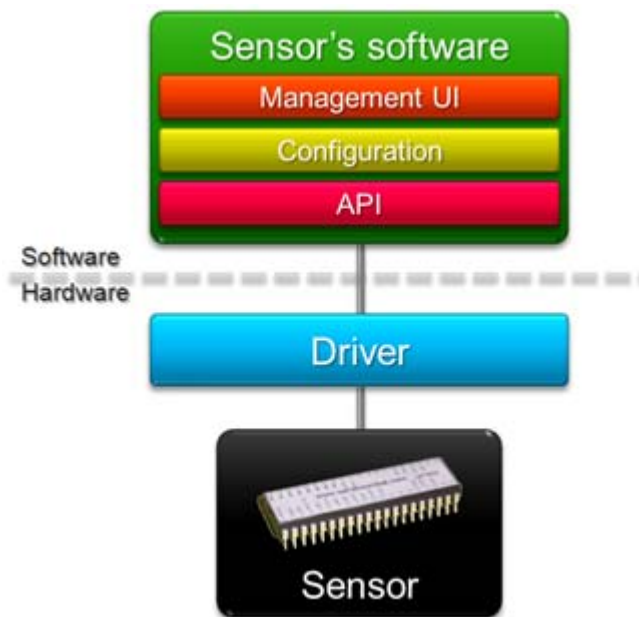
Что такое сенсоры?

- Сенсор – устройство, которое измеряет некоторую величину и преобразует ее значение в сигнал компьютеру
- Примеры:
 - Сенсор освещенности
 - Сенсор влажности
 - Сенсор температуры
 - Акселерометр

Проблематика

- Способ доступа к сенсорам
- Обычно – через СОМ-порты
- Доступ только из одного приложения
- Закрытые форматы данных
- Вопрос безопасности
- Поддержка работы нескольких сенсоров
- Например, GPS не работает внутри зданий – нужно одновременно работать на основе нескольких сенсоров
- Плотная интеграция с аппаратными решениями
- Приложения должны учитывать специфику аппаратных устройств

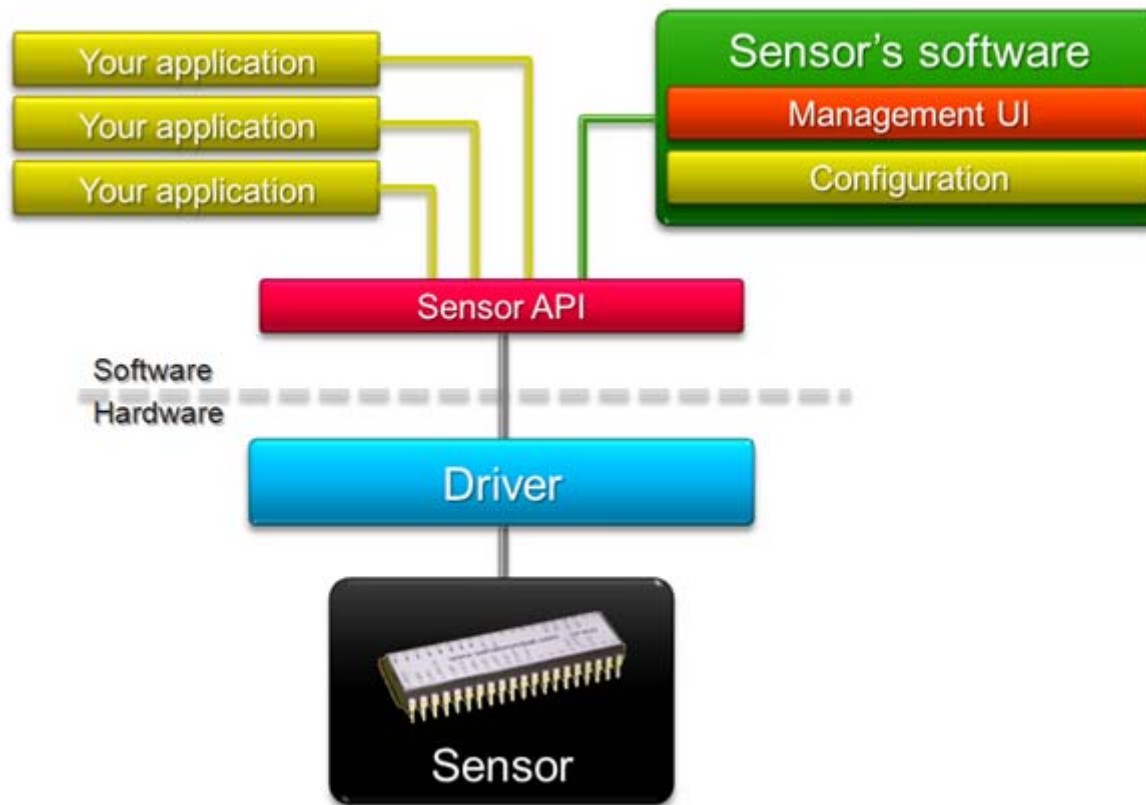
Работа с сенсорами



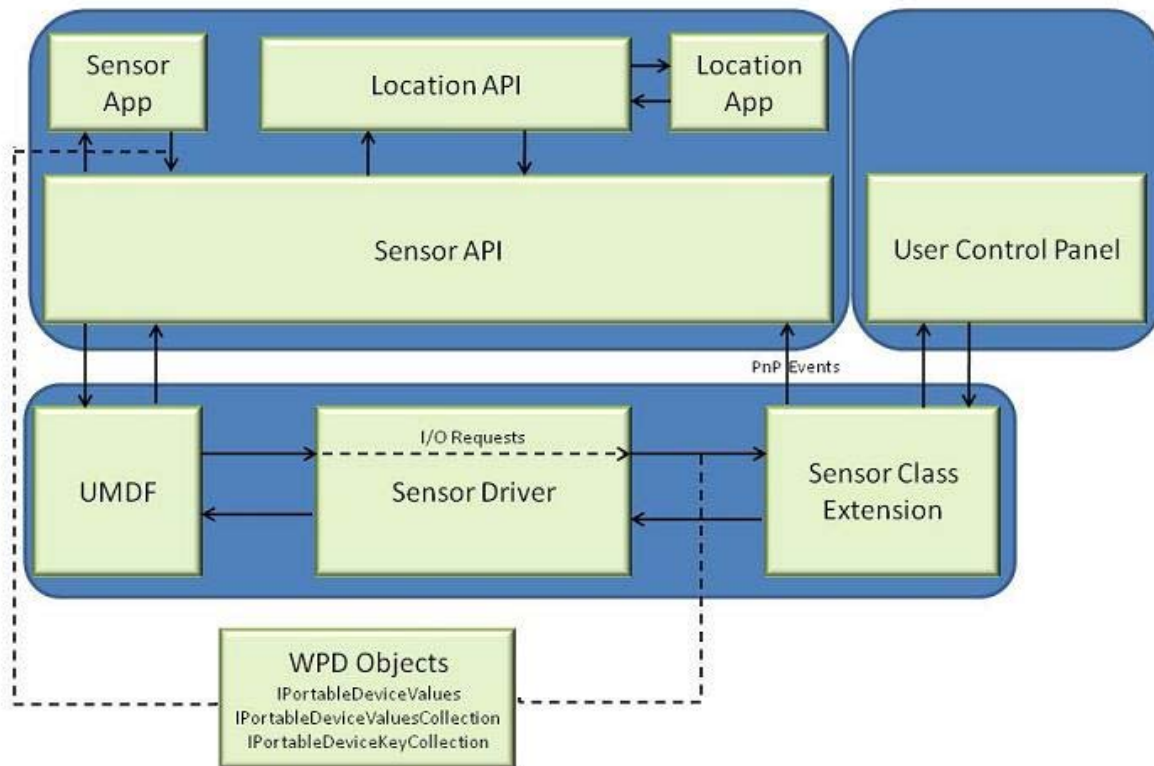
Sensor & Location Platform

- Единая модель API для доступа к устройствам
- физические сенсоры
- логические сенсоры
- Удобный API для получения информации
- Sensor API – полный доступ ко всей информации сенсора
- Location API – абстрактизированный API для доступа к данным о местоположении
- Пользователь имеет возможность управлять разрешениями на доступ приложения к сенсору
- Конкурентный доступ из множества приложения

Работа с сенсорами через Sensor & Location Platform



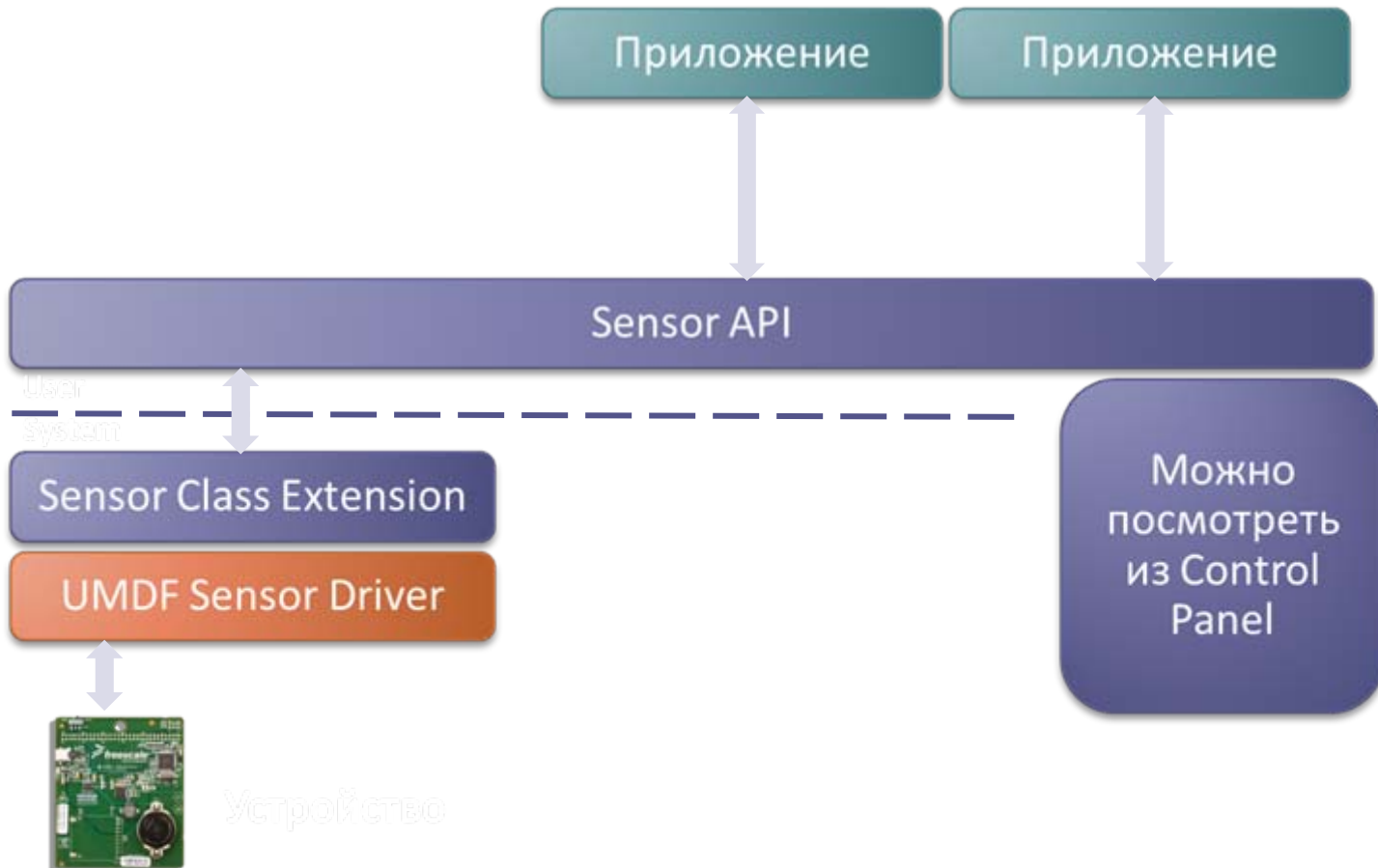
Архитектура



Компоненты

- **DDI** обеспечивает стандартный способ сенсорам подключаться к компьютеру и передавать данные;
- **Sensor API** предоставляет набор методов, свойств и событий для работы с подключенными сенсорами и данными, которые поступают с них;
- **Location API** предоставляет набор программных объектов для работы с информацией о местоположении;
- **Location and Other Sensors Control Panel** позволяет администраторам системы устанавливать сенсоры для каждого пользователя.

Архитектура доступа к сенсору



Представление сенсоров

- Поиск сенсора по категории и типу
- категория – набор связанных какими-то параметрами между собой сенсоров (например, категория погодная станция могла бы включать скорость ветра, атмосферное давление, температура и т.д.)
- тип – определение физических явлений, которые будут отображаться (скорость)
- СВОЙСТВА – метаданные, которые может содержать сенсор
- read-only (название сенсора, его серийный номер)
- read-write (интервал опрашивания сенсора)
- ДАННЫЕ
- поля с данными, единицами измерения и типами
- СОБЫТИЯ
- СОСТОЯНИЕ – определение возможных рабочих состояний

Классы

SensorManager
Static Class

- Methods
 - GetAllSensors
 - GetSensorBySensorId<S>
 - GetSensorsByCategoryId
 - GetSensorsByTypeId (+ 1 ov...
 - RequestPermission
- Events
 - SensorsChanged

SensorReport
Class

- Properties
 - Source
 - TimeStamp
 - Values

SensorData
Class

- Properties
 - Count
 - IsReadOnly
 - Keys
 - this
 - Values
- Methods
 - Add (+ 1 overload)
 - Clear
 - Contains
 - ContainsKey
 - CopyTo
 - GetEnumerator
 - Remove (+ 1 overload)
 - TryGetValue

Sensor
Class

- Properties
 - AutoUpdateDataReport
 - CategoryId
 - ConnectionType
 - DataReport
 - Description
 - DevicePath
 - FriendlyName
 - Manufacturer
 - MinimumReportInterval
 - Model
 - ReportInterval
 - SensorId
 - SerialNumber
 - State
 - TypeId
- Methods
 - GetProperties (+ 1 overload)
 - GetProperty (+ 1 overload)
 - GetSupportedProperties
 - SetProperties
 - ToString
 - TryUpdateData
 - UpdateData
- Events
 - DataReportChanged
 - StateChanged

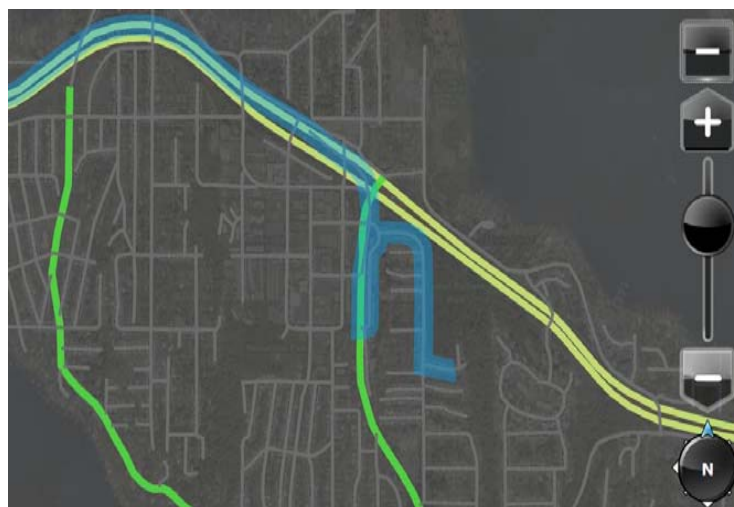
О работе с классами

- при изменении состояния сенсора (подключен /отключен/активен/и т.д.) генерируется событие `StateChanged`
- после установления связи с сенсором генерируется событие `DataReportChanged` для получения данных
- для считывания состояния сенсора используется метод `GetProperty` (передаем идентификатор свойства, которое необходимо считать, в параметрах)

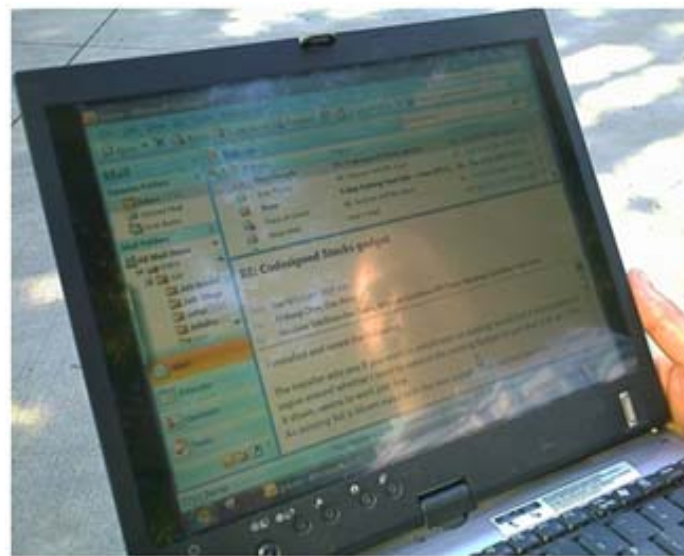
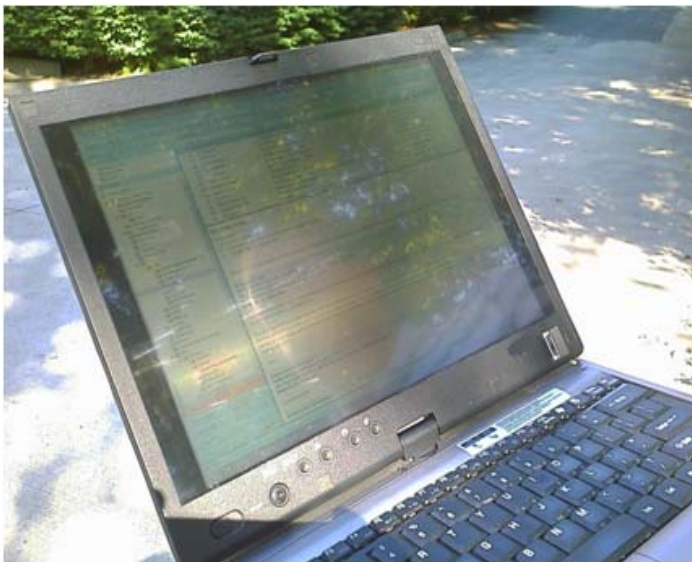
Безопасность

- Пользователь должен разрешить работу с сенсором
- Все сенсоры по умолчанию выключены
- Для включения сенсора требуются полномочия администратора
- Сенсоры могут быть настроены для каждого пользователя отдельно
- Диалог включения сенсора инициируется приложением

Оптимизация интерфейса с использованием датчика освещенности



- Увеличение масштаба для улучшения четкости и интерактивности



- **Стиль шрифта также может варьироваться для оптимизации четкости и читабельности**

Шрифт без засечки

Example text

(Verdana, 28pt.)

Шрифт с засечкой

Example text

(Times New Roman, 28 pt.)

- Использование дополнительных цветов как способ улучшения четкости в неблагоприятных условиях

Complementary colors:



Adjacent colors:



Спасибо за внимание!